POSTE À COMBLER

AGENT(E) DE DÉVELOPPEMENT ET DE MOBILISATION



En tant qu'agent(e) de développement et de mobilisation, vous aurez à valoriser le modèle de l'économie sociale, stimuler l'émergence de projets collectifs et mobiliser la communauté, en collaboration avec l'écosystème.

RESPONSABILITÉS ET TÂCHES

Tout en relevant de la direction générale

- Voir au développement d'un volet visant l'émergence de projets collectifs dans la région,
- Développer les partenariats nécessaires au développement de laboratoires d'émergence et de cellules de veille,
- Animer et mobiliser les communautés et les organisations pour développer de nouvelles opportunités en économie sociale en réponse aux enjeux sociaux ciblés par les milieux,
- Accompagner des projets collectifs en idéation et en prédémarrage,
- Animer des ateliers,
- Soutenir l'équipe dans le développement de différents projets en économie sociale,
- Siéger à des comités nationaux et régionaux.

Travailler au Pôle d'économie sociale, c'est souhaiter un monde économique où l'humain est au cœur des réflexions.

PROFIL

- Autonome, responsable, capacité à travailler en équipe, bonne communication, polyvalence;
- Connaissance de la région du Centre-du-Québec et des acteurs locaux;
- Connaissance du design thinking un atout;
- Maîtrise des outils informatiques (Office 365);
- Expérience en économie sociale, un atout;
- Expérience en mobilisation et animation **ou** formation collégiale ou universitaire en lien avec le poste.

Venez travailler dans un milieu à l'écoute, favorable à la conciliation travail-vie personnelle, dynamique et ouvert aux nouvelles idées.

CONDITIONS DE TRAVAIL

aux valeurs humaines!

Politique salariale / politique de télétravail Congés personnels / régime de retraite Travail temps plein

Salaire entre 21,5 \$ / h et 24,5 \$ / h (selon l'échelle salariale)

*Doit posséder un permis de conduire et avoir accès à une voiture.

Entrée en fonction dès que possible

Envoyez votre CV et une lettre de présentation à

Malka Roy dg@poleescentre-du-quebec.ca